|  |
| --- |
| **Bridge Training Nr. 970** 30 september 2024 |
| Denkert*Bridge Training, Arbitrair, de digitale cursus ‘Leuk, Leuker, Bridge!’ en het beantwoorden van alle mogelijke en soms ook onmogelijke vragen over bridge, doen we gratis. Omdat we het leuk vinden om service te verlenen.* ***Een donatie mag, maar alleen als die slaat op reeds verleende service!*** *Eens per jaar betaal ik daaruit een lunch, middagje bridge en een dinertje met al mijn vaste serviceverleners en een aantal ingelote donateurs. Want de pot moet leeg, winst willen we absoluut niet maken!* *NL76 ABNA 0549 4444 40, tnv Stravers, omschrijving: Bridgepot met je voornaam, zodat ik je een presentje voor je bijdrage kan toemailen.* |
| **Redactie:** Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers |  |
|  | [**www.bridgeservice.nl**](http://www.bridgeservice.nl) voor alle reeds verschenen Bridge Trainingen, Arbitrairs, Vragenhoekje Rekenprogramma en alles wat bridge nog leuker maakt. |

**Twee dilemma’s in één spel**

Over het bieden geen discussie: zuid opende 1, waarop noord de zaak met

4 afmaakte.

 V 9 8 7

 A 2

 B 3 2

 A B 3 2

 ![red-compass[1]]()

 A 5 4 3 2

 V

 H 10 6 5 4

 H 4

West start tegen je 4-contract met 7. Die laat je door dummy grijpen met A.

**Vraag 1** Hoe speel je de schoppen?

a. V voor, ik snijd op H

b. 7 naar A, dan 2 naar V

 **Vraag 2** Hoe speel je, na het troeftrekken, de ruiten?

a. Ik speel B voor en snijd op V

b. Ik speel 2 naar 10

West start tegen je 4-contract met 7. Die laat je door dummy grijpen

met A.

 V 9 8 7

 A 5 4 3 2

**Vraag 1** Hoe speel je de schoppen?

a. V voor, ik snijd op H = 0 punten

b. 7 naar A, dan 2 naar V = 5 punten

Met HB106 buitenboord staat één ding vast: je verliest zelfs bij de meest ideale verdeling en de beste speelwijze altijd één schoppenslag.

Als de vier schoppen 2-2 zitten, maakt het niet uit of je begint met het voorspelen van V of eerst (naar) A speelt en dan 2 naar V. In beide gevallen verlies je ***één*** schoppenslag.

Het wordt pas interessant als de schoppen 3-1 zitten, want dan dreigen er opeens twee verliesslagen. Alleen de leider die noords V een slag laat winnen, verliest ook dan slechts één schoppenslag.

Nu komt een keiharde koeienwaarheid: V kan nooit een slag winnen als je deze dame voorspeelt. Want waar H ook zit, ‘hij’ zal voorkomen dat ‘zij’ een slag maakt! Speelwijze a, V voorspelen, KAN DUS NIET GOED ZIJN! Kijk mee.

 V 9 8 7 De voorgespeelde V is een prooi voor H. Daarna wint oost

 H  B 10 6 een slag met B of 10.

 A 5 4 3 2 De leider die met A begint, verliest maar één slag.

  V 9 8 7 De voorgespeelde V ‘vangt’ H met A. maar helaas is dat

 B 10 6 H een pyrrusoverwinning. B en 10 winnen daarna 2 slagen.

 A 5 4 3 2 De leider die met A begint, verliest ook nu één -slag.

 V 9 8 7 Ook deze V wordt verschalkt door H. Daarna verliest de

 H B 10  6 leider een tweede slag aan B of 10.

 A 5 4 3 2 Wie A slaat, en dan 2 naar V, geeft één -slag af.

  V 9 8 7 Alleen bij deze verdeling maakt de speelwijze niet uit.

 6  H B 10 De leider verliest altijd twee schoppenslagen. Met verde-

  A 5 4 3 2 lingen die niet uitmaken, hoef je geen rekening te houden!!!

 B 3 2

 A 9 8  V 7

 H 10 6 5 4

 **Vraag 2** Hoe speel je, na het troeftrekken, de ruiten?

a. Ik speel B voor en snijd op V = 0 punten

b. Ik speel 2 naar 10 = 5 punten

Ook nu is het zaak ‘rustig’ te beginnen: liever 2 naar 10, dan beginnen met het voorspelen van B. Oost zal maar V of A sec hebben. Of niet sec, maar om – voor ons onduidelijke redenen – spontaan zo’n plaatje bijspelen. Dan voelt het bijzonder aangenaam als je in dummy nog B hebt liggen voor de andere nog ontbrekende ruitenrakkers.

In de praktijk speelde de leider 2 naar 10, gewonnen door west met A.

Dat maakte meteen duidelijk dat V bij oost moest zitten. Anders had west 10 wel met V gepakt.

Weer aan slag gekomen, speelde de leider uitstekend (!) H, hopend dat oost nu V sec zou hebben. En V viel! Daardoor kon dummy’s B wests laatste ruiten in de kraag vatten.

**Zo lagen de kaarten**

 V 9 8 7

 A 2

 B 3 2

 A B 3 2

  H B 10  6

 8 7 6 5  H B 10 9 4 3

 A 9 8  V 7

 10 9 8  V 7 6 5

 A 5 4 3 2

 V

 H 10 6 5 4

 H 4

De juiste schoppen- en ruitenbehandeling zijn goed voor 4 met een overslag. Een goed spelende leider geeft slechts één schoppen- en één ruitenslag af.

Je puntentotaal is je eindcijfer voor: Dilemmaloog!